IL FLIPPER OTTICO

Questo exhibit è un gioco fondato sulla riflessione di un raggio di luce su specchi piani.
Il materiale occorrente:

- Un laser per la produzione di un raggio luminoso
- Base di sostegno per il laser, rotante
- Specchi piani n° 5
- Basi di sostegno rotanti per gli specchi piani
- Un bersaglio mobile
- Ostacoli in legno da interporre sul percorso dei raggi

Il gioco consiste nel cercare di colpire il bersaglio centrando il punteggio massimo.
Il primo giocatore dichiara quanti specchi intende utilizzare per colpire il bersaglio (naturalmente più specchi impegna più è alto il punteggio assegnato).
L'avversario posiziona gli ostacoli in legno per rendere più problematico il compito.
Dopo che il primo giocatore ha eseguito il suo tiro, tocca al suo avversario tentare. Naturalmente vince chi realizza il punteggio più alto. Giocando gli allievi *familiarizzano* con le leggi della riflessione di raggi di luce su specchi piani.