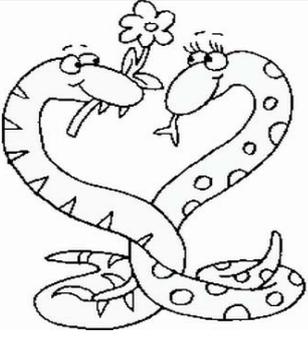
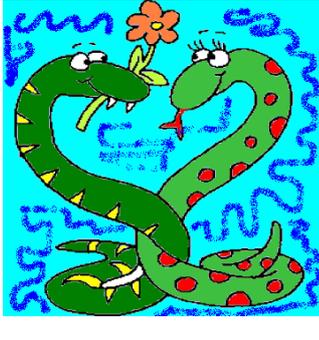
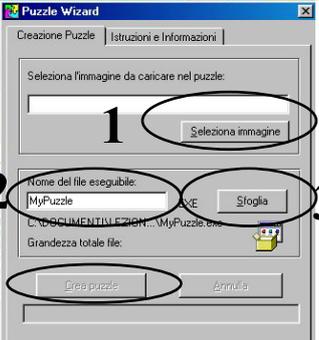


**Scuola Primaria**  
**Classe seconda - terza**

2 lezioni

- Gli strumenti di Paint
  - o Aprire il programma da icona su desktop
  - o Esplorare gli strumenti:
    - Secchiello
    - Pennello
    - Aerografo
  
- Manipolazione di un'immagine.
- Creazione di un puzzle.

		
<p>Aprire il programma Paint.          Apri uno dei file nella cartella <b>immagini b_n</b> (che trovi nella cartella: <b>creare puzzle</b>) e salvalo con un altro nome nella tua cartella.</p>	<p>Utilizza gli strumenti di Paint per colorare l'immagine in bianco e nero, poi salva l'immagine colorata. Chiudere il programma Paint.</p>	<p>Aprire il programma <b>PuzzleWizard</b> (che trovi nella cartella: <b>creare puzzle</b>)  <b>1-Selezione l'immagine</b> :con questo pulsante devi cercare il file dell' immagine colorata che hai salvato nella tua cartella;  <b>2</b>-in questo spazio devi inserire il <b>nome</b> al tuo file puzzle;  <b>3</b> –con il pulsante <b>Sfogli</b> cerchi la tua cartella dove salvare il tuo file puzzle.  <b>4</b>-Infine clicca sul pulsante <b>crea puzzle</b>.          Al termine il programma ti avvisa che il file puzzle è stato creato, chiudi la finestra. Vai nella tua cartella e fai doppio clic sul nome del tuo file puzzle e <b>BUON DIVERTIMENTO!</b></p>