

Microsoft QuickC



Giovanni SQUILLERO
Dip. Automatica e Informatica
Politecnico di Torino

Esercitazione 1

- Ambiente di sviluppo Microsoft QuickC

[http://www.cad.polito.it/~sonza/
01EIP/laboratorio/esercitazione1.html](http://www.cad.polito.it/~sonza/01EIP/laboratorio/esercitazione1.html)



Esercitazione 1

Si realizzi un programma che:

- legga un numero positivo N limitato a 100,000
- generi casualmente N numeri interi memorizzandoli in un vettore
 - si utilizzi a tale proposito la funzione di libreria C rand()
- ordini tale vettore in maniera crescente utilizzando un algoritmo scelto dall'utente

3

a.a. 2001/2002



Esercitazione 1

- Algoritmi di ordinamento utilizzati:
 - bubble sort
 - insertion sort
 - selection sort
- Il codice sorgente è disponibile in `esercitazione1.html`

4

a.a. 2001/2002

Esercitazione 1

- Si confrontino le prestazioni dei vari algoritmi al crescere di N confrontando i tempi di esecuzione, il numero di confronti ed il numero di scambi.
 - Per contare confronti e scambi, si aggiungano opportune variabili.
- È richiesto che il programma programma risieda su più file: uno per il main ed uno per le funzioni di ordinamento.

5

a.a. 2001/2002

Microsoft QuickC



Scrivere il file e memorizzarlo su disco

6

a.a. 2001/2002

Microsoft QuickC



Definire l'insieme di file che vanno compilati e linkati insieme per ottenere l'eseguibile (*program list*)

7

a.a. 2001/2002

Microsoft QuickC



Se la *program list* (estensione .MAK) non esiste, il QuickC ci offre di crearne una nuova

8

a.a. 2001/2002

Microsoft QuickC

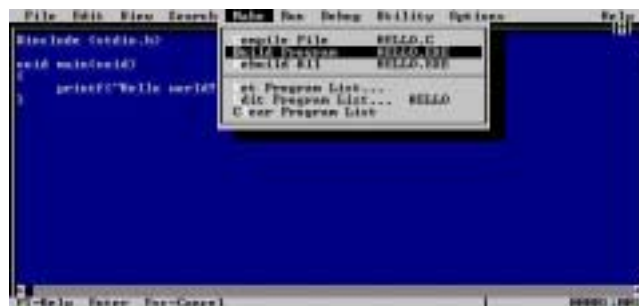


Specificare quali file fanno parte della *program list*

9

a.a. 2001/2002

Microsoft QuickC



Una volta definita la *program list*, è possibile fare il build del programma

Il nome di default è il nome della *program list* con estensione .EXE

10

a.a. 2001/2002