| OOME DE | EL PER | | | | | | | | | | | | 6 | 1/ | DER | | K |
|----------------------------|----------|---------------|-----------------|-------------|-----------------|------|-------------|---------------|--------|---------------------------|------|----------------------|-----------|--------|---------------------|------------|--------------|
| PUNTI PE | RSON | AGGIO |) | | | | | | | | | | | | | | |
| CARATTE | ERISTI | CHE | | | | | | | | | | _ | | | | | |
| NT | | RIF | | | ГЕС | | | FRE | | | | _ | | | | | |
| AS | | FOR | | | /IOV | | | COS | | | | - | | | | | |
| MP Parte del c | arna T | Corsa esta | Tronco | Braco | Salto | Dro | ccio dx | P.Soll. Gamba | يرام | Gamba | | - | | | | | |
| | огро г | 1 | 2-4 | | 5 | ыа | 6 | 7-8 | ux | 9- | | _ | | | | | |
| VP Punti Strut | ttura | | | | | | | | | | | - | | | | | |
| Tiro salvezza | Bonu | | LIE | VE | GRA | VE | CRITICA | MOR | RT 0 | MOF | RT 1 | | | | | | |
| Iniziativa | Ingor | mbro | 0 MOR | | MOR | Т 3 | 2 MORT 4 | MOR | | MOF | | | | | | | |
| | | | 5 | | 6 | | 7 | 8 | } | 9 |) | | | | | | |
| Equipa | ggiar | ment | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| SOLDI (E | E\$) | | | | E | BANC | A (E\$) | | | | | $\neg \lceil \rceil$ | REPUT | AZIONE | (REP) | | _ (<u> </u> |
| AFFITTO (| | | | BORSA (E\$) | | | | | | PUNTI INCREMENTO UMANITA' | | | | | | | |
| LAVORO (Mese) SPESE (Mese) | | F | Azione Prezzo % | | | | | _ : | RADIAZ | | AD) | | _() | | | | |
| OI LOL | (IVIC3C) | | | | | | | | | | | | | | | _ | |
| | Ti | APP/ po | ARECC | | BERN ≅ffetti | | | rezzo | | | | Т | EC ipo | UIPAC | GIAMENTO Effetti | O Costo | Peso |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | - | - | | | | | | 1 | |
| | | | | | | | | | 1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ARMI | NOM | 3 | TIPO | PR | ОС | RE | DAN | NI | Clp | Raf | AF | m | E\$ | KG | Munizioni | Tipo | Comprata ? |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | |
| H | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | - | |
| + | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | <u>L</u> _ | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| \vdash | | | | | | | | | | | | | | | | + | |
| \vdash | | | | | | | | | | | | | | | | | |

ABILITA'

| ABILITA' SPECIALI | FASCINO | Sopravviv. Acquatica () | Pilot:Veicolivettoriali (3) (|
|--------------------------|----------------------------|---|-------------------------------|
| Amministrare Risorse (|) Guardaroba & Stile (| Sopravviv. Selvaggia () | Pilot:VTO (|
| Autorità (|) Trucco & Pettinatura (| Sopravviv. Spaziale () | Pistole (|
| Barattare |) | Sopravviv. Strada () | Scherma |
| Chamaleon (|) FREDDEZZA | Sopravviv. Urbana () | Schivare & Divincolarsi (|
| Collaborazione (|) Conoscenza Sprawl (| Sopravvivenza: () | Utilizzo Macch. Pesanti (|
| Combatt. Spaziale (| · | Spec:Armi Esotiche () | Veicoli d'Acqua (|
| |) Interrogare () | Spec:Armi Piccole () | veicon d'Acqua (|
| Consigliare (|) Intimidire (| | TEONOLOGIA |
| Contatti (|) Meditazione (| Spec:Braindance/VR () | TECNOLOGIA |
| Credibilità (|) Oratoria (| Spec:Comunicazioni () | Biotecnologia (+15) (|
| Famiglia (|) Quadro Tattico () | Spec:Corp. Procedure () | Borseggiare (|
| Fratellanza (|) Resist. Torture/Droghe (| Spec:Equip. Bagnato () | Braindance (|
| Interfaccia (|) Retorica (| Spec:Giurisprudenza () | Calligrafia (Euro/Cina) (|
| Leadership Carismatica (|) | Spec:High Tech () | Comunicazioni (|
| Mendicare (|) INTELLIGENZA | Spec:Procedure Miltari () | Cybertecnologia (2) (|
| Parentela/Amicizia (2) (|) Antropologia (| Spec:Progett. Esosch. () | Disegnare & Dipingere (|
| Ragionare (|) Astrologia (| Spec:Software () | Elettronica (|
| Rango nel Gruppo (|) Astronavigazione (| Spec:Torture () | Esplosivi (2) |
| Ricercare (|) Biblioteconomia (| Specializzazione: () | Falsificare (|
| Ricognizione (|) Biologia () | Storia | Farmacologia (2) (|
| Riconoscimento (|) Botanica (| Tattica () | Fotografare & Filmare (|
| Riparazioni Fortuna (|) Burocrazia (| Teologia () | Origami (|
| Risorse (|) Chimica (| Uso del Braindance () | Progett. Cyberdeck (2) (|
| Rubare | , | Veicoli d'Acqua () | Progettare Equp. Bagn. (|
| , | Composizione () | | |
| Salvataggio (|) Conosc. Area: (| Viaggiare in Acqua () | Pronto Soccorso (|
| Senso Comb. Corazz. (|) Conoscenza Erbe (| Zoologia () | Scassinare (|
| Senso Combattimento (|) Conoscenza Magia (| | Sorveglianza Elett. (2) (|
| Sentiero di Guerra (|) Conoscenza Rete (| RIFLESSI | Suonare Strumenti (|
| Spiare Furtivamente (|) Conoscenza Vampiri (| AEV () | Tattoing (Electric/Hand) (|
| Spiare/Astuzia (|) Consapev./Individuare (| Armi Acquatiche () | Tecnologia Aerea (2) (|
| Tattiche di Strada (|) Contabilità (| Armi Bianche () | Tecnologia Armi (2) (|
| Tecnomedicina (|) Criminologia (| Armi da Tiro () | Tecnologia AV (3) (|
| Titolare (|) Cultura (| Armi Pes. Acquatiche () | Tecnologia di Base (2) (|
| Tracciare/Rintracciare (|) Diagnosticare Malattie (| Armi Pesanti () | Tecnologia Elicotteri (3) (|
| Truffare (|) ECM (| Arti Marziali: () | Tecnologia Esosch. (3) (|
| Vagabondaggio (|) Fisica (| Atletica | Tecnologia Marina (|
| Vamp (|) Geologia (| Comb. Sott'acqua (2) () | Tecnologia Scafandri (|
| Veicoli Zen (|) Giocare d'Azzardo (| Combattimento 0-G () | Tecnologia Shuttle (4) (|
| (| Giocare in Borsa (| Danzare () | Tecnologia Sommerg. (|
| COSTITUZIONE | Grafologia (| Fucili () | Tecnologia Sonar (|
| | | | |
| Forza (|) Insegnare (| Furtività (2) () | Travestimento (|
| Iperventilazione (|) Istruzione&Conoscenze (| Gioco d'Azione () | Utilizzo Serbatoi Criog. (|
| Nuotare (|) Linguaggio Corporeo (| Gioco di Prestigio () | DOV (51-5) |
| Resistenza (|) Linguaggio:Manuale (| Guidare Autoveicoli () | PSY (EMP) |
| | Linguaggio:PC (| Guidare Motocicli () | Aura Reading (|
| EMPATIA | Linguaggio:Sprawl (| Lottare () | Spec:Benedizioni (|
| Carisma (|) Matematica (| Magia/Illusionismo () | Spec:Incantesimi (|
| Chiromanzia (|) Memoria Eldetica (| Manovrare 0-G () | Spec:Maledizioni (|
| Conoscenza Tarocchi (|) Nascondersi/Seminare (| Mitra () | Spec:Rituali (|
| Divinazione Voodoo (|) Nautica () | Pilot:Aerei (2) () | |
| Intervistare (|) Navigate (| Pilot:Dirigibili (2) () | VARIE |
| Mondanità (|) Nuscuba (| Pilot:Elicotteri (2) () | |
| Percepire Emozioni (|) Pilotare:Navi (2) (| Pilot:Esoscheletri (2) () | |
| Persuadere&Raggirare (|) Politica (| Pilot:EVPA (2) | |
| | , , , | . , , , , , , , , , , , , , , , , , , , | (|
| Recitare (| Priogrammare () | Pilot:Hardshell (2) () | |
| Sedurre (|) Psicologia () | Pilot:Scafandri (2) () | |
| Sorridere (|) Rune Lore (| Pilot:Shuttle () | (|
| Trance (3) (|) Seguire tracce/Pedin. (| Pilot:Sommergibili () | (|
| Trattare con Animali (|) Senso degli Affari (| Pilot:Veicoli Distanti (3) (| (|

BACKGROUND

| Notizi | e Sulla Famiglia | Aspetto | | | |
|---------|---|--------------------|-------------------|-----------|----------|
| | | Nazionalità: | | | |
| | | Razza : | | | |
| | | Statura : | Peso: | | |
| | | Capelli : | | | |
| | | Occhi : | | | |
| | | Segni Particolar | | | |
| | | ocgiii i aiticolai | 1. | | |
| | | | | | |
| N° Fra | telli: | 7 L | | | |
| 11 110 | Colli. | | | | |
| | | Abbigliamento | | stile QIt | E\$ |
| N° So | relle· | | | | |
| | | 1 | | | |
| | | | | | |
| Caratt | ere. | | | | |
| | na più stimata: | | | | <u> </u> |
| Valore | più importante: | | | | |
| Sentin | più importante: nenti per il prossimo: | | | | |
| Ogget | to più caro: | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| EVEN | TIDEL DACCATO | | | | |
| Linguis | TI DEL PASSATO ento all'anno dai 16 anni in poi: | | | | |
| ANNI | | - | | | |
| 7 | | 1 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | Manie, fissazion | i e idiosincrasie | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | - | | | |
| | | | | | |
| | | <u> </u> | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | Residenza | | | |
| | | Tipo: | | | |
| | | Indirizzo : | | | |
| | | | | | |
| | | Stanze : | Superficie: | | |
| | | Servizi: | | | |
| | | | | | |
| | | Accessori : | | | |
| | | | | | |
| | | _ | | | |
| | | - | | | |
| | | A (('')) | | | |
| | | Affitto ? : | Prezzo: | | |
| | | Documenti | | | |
| | | - | | | |
| | | | | | |
| | | - | | | |
| | | | | | |
| | | 」 | | | |

| OGGETTO | KG | OGGETTO | KG |
|--------------------------------|---|-------------------|-------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | , | |
| BRACCIO I | DX | BRACCIO SX | |
| | | | |
| TESTA Protezione Options: | - | TRONCO | |
| VP: | | Protezione Opti | ons: |
| PS: KG: | / ` | VP: PS: | |
| NG. | | KG: | |
| | / | | |
| | $\langle \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$ | \wedge \wedge | |
| BRACCIO DX Protezione Options: | \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\ | GAMBA DX | |
| VP: Options: | -/) | Protezione Opti | ons: |
| PS: | 11/ | VP: | |
| KG: | 5/ 1 | FS. | |
| | # // | | |
| | -1. F | | |
| BRACCIO SX | 1// | GAMBA SX | |
| Protezione Options: VP: | 1 | Protezione Optio | ons: |
| PS: | | PS: | |
| KG: | \ / | KG: | |
| | 1 1 | | |
| | /) | | |
| GAMBA DX | | GAMI | BA SX |
| | | | |
| OGGETTO | KG | OGGETTO | KG |
| 332113 | NO . | 3362110 | , RO |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| ZAINO | | TRONCO | |
| OGGETTO | KG | OGGETTO | KG |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |