# f@nziNET

N.2

fumetti & rubriche di libero pensiero

GUEST STAR:
CHUCK NORRIS

Pulci
di Claudio Cardinali

La striscia di
Porca EVA

LA PRIMA AVVENTURA DI
JACK SUPPOSTA

http://xoomer.alice.it/fumettista

**f@nziNET n°2**
**Maggio 2007**

**Direttore**
**Ghetto**

**Vicedirettore**
**Master**

**Hanno collaborato**
**Ghetto**
**Master**
**Claudio Cardinali**
**Gaia Bracco**
**RX**
**Emiliano Profico**
**Michael Crisafulli**

**Copertina di**
**Emiliano Profico**

**f@nziNET è una rivista interattiva fatta senza fini lucrativi**

## INDICE

Pulci----------pag.2
Gente del Ghetto----------pag.4
Muscolozzi in 3 secondi-------pag.6
Porca Eva----------pag.7
Super-Lapo adventures--------pag.8
I giochi di ruolo----------pag.10
Fantasy di RX----------pag.13
Jack Supposta----------pag.14
Il caso Steven Seagal--------pag.16
Uomo Ragno dossier----------pag16
Gunz il paraculo----------pag17
Il caso Flash----------pag.18
Fumetti del mese----------pag.20

Questa fanzine o parte di essa non può essere riprodotta senza il consenso degli autori. Ogni personaggio è copyright del singolo autore che lo ha creato.

CAMPAGNA di SENSIBILIZAZIONE alla Minkiata
Vorresti pubblicare i tuoi fumetti ma non sai dove? Hai tanto da dire ma nessuno ti ascolta? Nonostante i tuoi amici ti prendano in giro,credi ancora in Babbo Natale? (hai 36 anni,vacci piano!). C'è solo una cosa da fare:
COLLABORA con f@nziNET!

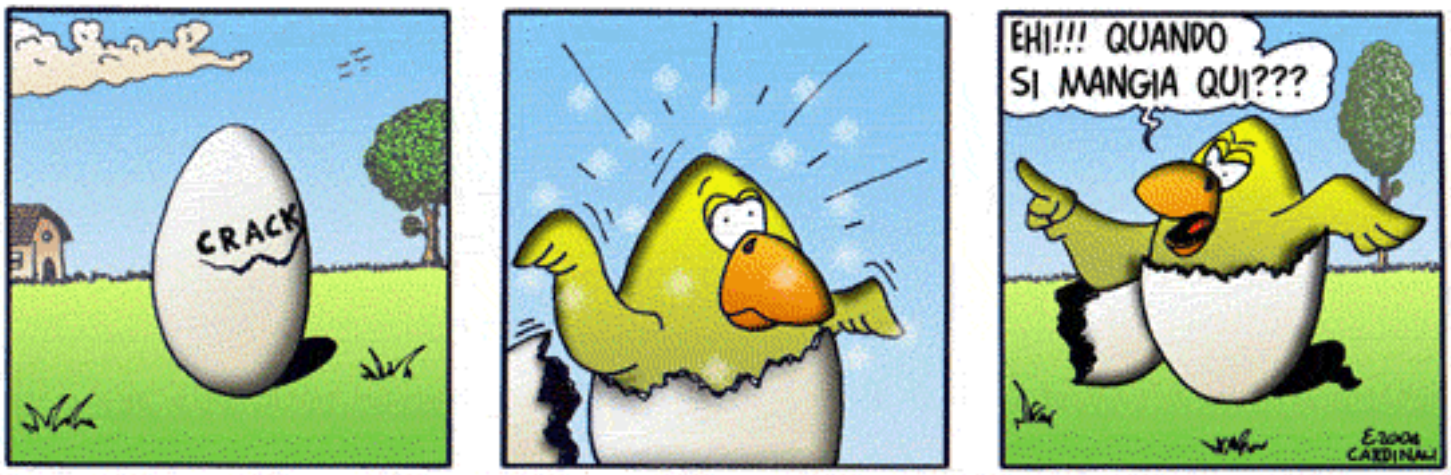
**VOGLIO TE!**

Invia i tuoi lavori (fumetti,disegni, poesie,articoli e recensioni) a:
redazione.fanzinet@gmail.com

## INTRO

Eccoci al numero 2 e le cose già vanno per il verso giusto! Il primo numero ci ha fatto capire cosa migliorare ed infatti la grafica è cambiata decisamente in meglio. In più, si sono aggiunti tanti nuovi collaboratori: il simpatico Claudio Cardinali che sta spargendo il suo "PULCI" a destra e manca (hanno avvistato le sue strisce anche in un cratere di marte), la Gaia Bracco che ridicolizza il "sesso forte" con i fumetti di EVA (la prima donna del Creato), il vecchio amico Crisafulli (detto Krusa27) che finalmente si è unito al gruppo ed RX che ormai si sta dando al "fumetto serio" ovvero quello cartaceo. Ovviamente ci sono non solo i nuovi ma anche i vecchi (quelli del n°1) cioè il nostro copertinista ufficiale Emiliano Profico (http://middiuccio.splinder.com), Master con i suoi articoli ed ovviamente io (Ghetto) coi miei fumettini di Jack supposta Gente del Ghetto ed il Gunz (la cui storia è iniziata nel numero uno). Adesso tocca a voi, le collaborazioni sono aperte! Per ora vi auguro....BUONA LETTURA!

## IL PRIMO ISTINTO
DI CLAUDIO CARDINALI

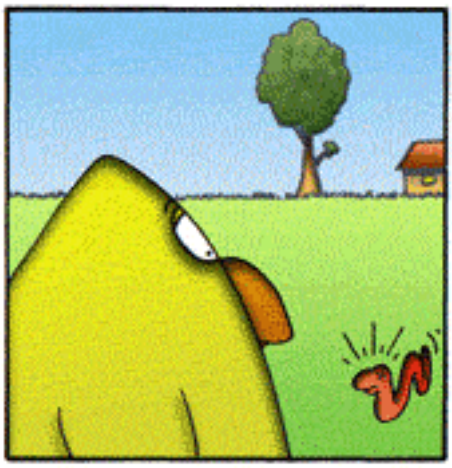



## IL PRIMO ISTINTO 2
DI CLAUDIO CARDINALI

## IL PRIMO ISTINTO 3
DI CLAUDIO CARDINALI

www.pulci.org

## IL PRIMO ISTINTO 4
DI CLAUDIO CARDINALI



## IL PRIMO ISTINTO 5
DI CLAUDIO CARDINALI

## IL PRIMO ISTINTO 6
DI CLAUDIO CARDINALI

www.pulci.org

Ghetto Rulez!

ART Ghetto

fine

# Muscolozzi in 3 secondi di Master (http://vitedigitali.blogsbot.com)

Sono venuto a conoscenza di una sostanza usata da molti bodybuilder:il Synthol. Questo liquido oleoso composto prevalentemente da acidi grassi, che viene iniettato direttamente nei muscoli,ne provoca l'aumento in modo smisurato ma come conseguenza ci sono nuomerosi effetti colaterali tra cui trombi,cisti e paralisi delle fibre muscolari ed in certi casi può provocare la morte.

In realtà non è la massa muscolare ad aumentare ma sono i lipidi che si depositano sotto pelle. Ci sono due aspetti negativi di questa facenda che non so spiegarmi:

1)Questa sostanza non viene vietata, visto che è il suo uso scorretto ad essere nocivo all'organismo
2) In internet sta crescendo a dismisura la sua richiesta.

Master

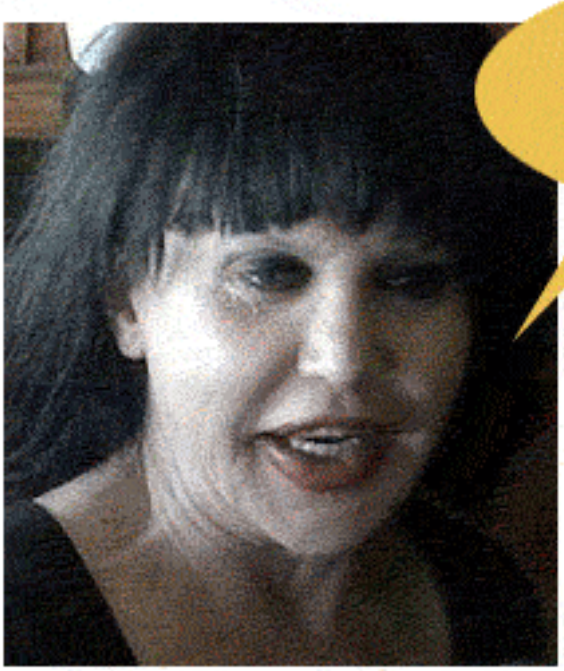
# Porca Eva

**di Gaia Bracco**

http://porcaeva.blog.kataweb.it

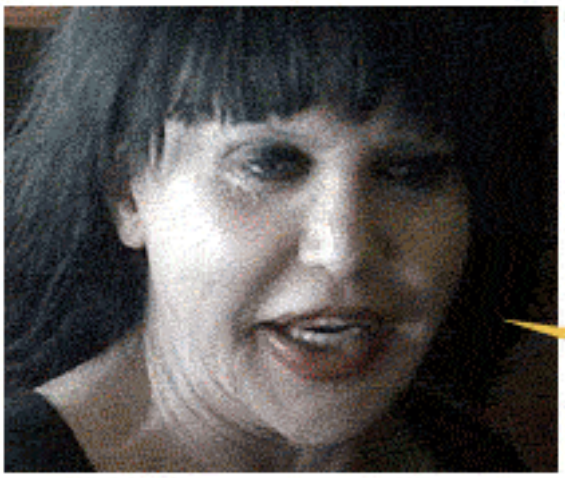
# SUPER-LAPO
## ADVENTURES

pronto martina? sono lapo...



sono Mandingo!

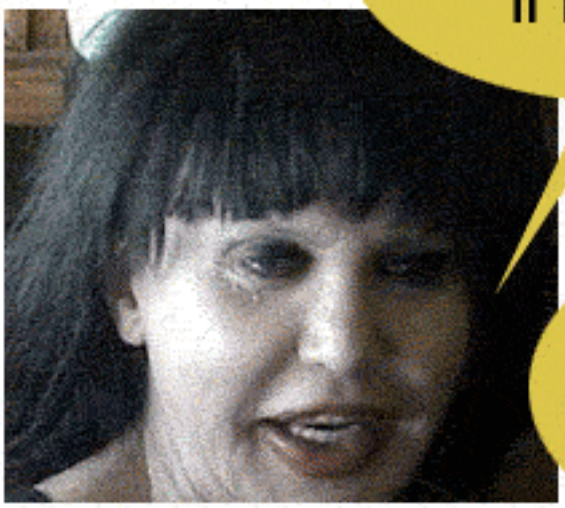
MINKIA!



a che ora passi?

fammi mettere gli occhiali a fighetto e ti distruggo!

evvai, stasera si schiaccia ah! vecchia volpe!


non dimenticare il fumo!

tranquillo mandi'!

Fine

# I GIOCHI DI RUOLO (GRD) di Michael Crisafulli (Krusa27)

Un fenomeno che si sta sempre più sviluppando è quello dei giochi di ruolo, per chi non avesse mai sentito parlare di questi giochi, i giochi di ruolo (abbreviato GDR) sono giochi di gruppo interpretativi, solitamente composti da 4 a 8 giocatori, nel quale ogni giocatore, rispettando il regolamento del gioco di ruolo a cui si sta giocando, crea un personaggio dotato di abilità, caratteristiche ed equipaggiamenti.
Questi personaggi vengono poi posti in delle ambientazioni, che possono variare veramente molto tra di loro, in cui ogni giocatore deve far muovere il suo personaggio creandosi una fama, ricchezza e qualunqe altra cosa, il bello del gioco di ruolo è che si può fare veramente di tutto! Una figura molto importante nei giochi di ruolo è quella del GameMaster una persona che funge da "Destino" dei personaggi, spesso il ruolo è ricoperto da un giocatore esperto dotato di molta fantasia e con una buona conoscenza del regolamento del gioco a cui si sta giocando, il GameMaster (GM) è essenziale per giocare, siccome crea una storia che vede come protagonisti i personaggi controllati dai giocatori, i quali devono riuscire a muovercisi il meglio possibile facendo sopravvivere i propri personaggi ai vari attachi dei nemici messi dal GM nella storia per ostacolarli...comunque non pensate che un gioco di ruolo è solo "Combatti e Ammazza" ma è anche un insieme di interpretazione del personaggio, risoluzione di enigmi posti dal GM e utilizzo delle abilità del proprio personaggio al fine di raggiungere l'obbiettivo posto dal GM.
Ma come si gioca? Le regole possono cambiare a seconda di quale GDR si stia giocando comunque in tutti si utlizzano dadi dallo svariato numero di facce: da 4, da 6, 8, 10, 12, 20, 30 e addirittura in alcuni casi anche da 100 facce! Questi dadi sono spesso reperibili in molti negozi di modellismo o simili, in varie colorazioni e grandezze! I GDR sono veramente tantissimi, il più famoso è Dungeons & Dragons, considerato il padre

dei giochi di ruolo, un GDR con ambientazione Fantasy nel quale si può giocare nei panni di Umani, Elfi, Nani, Orchi e tantissime altre razze, trovandosi a che fare con potentissimi maghi, draghi sputafuoco, creature demoniache e tanti altri mostri!
Dungeons & Dragons non è l'unico GDR, un altro esempio è quello di CyberPunk un GDR ambientato in una Terra segnata da guerre nucleari e da tecnologie avanzatissime, con personaggi che si impiantano nel proprio corpo congegni per migliorare le proprie capacità, per sopravvivere dalla malavita, dai poliziotti corrotti e dagli industriali assetati di ricchezze, in cui l'unico modo per esprimersi è il piombo!
Tra i tantissimi GDR se ne possono trovare di tutti i gusti per ambientazioni: Storici, Fantasy, Fantascientifici, Horror, Investigativi, e tanto altro ancora....
Addirittura per i giocatori che voglio veramente divertirsi con mostri buffissimi e equipaggiamenti veramente particolari e bizzarri esiste il GDR di Munchkin, il divertentissimo gioco di carte, nella versione GDR!
Dai giochi di ruolo successivamente si sono diramati anche altri giochi, ad esempio i GDR per Computer, tra cui risaltano per i singleplayer come bellezza Baldur's Gate e NeverWinter Nights, mentre per i multiplayer online appaiono il famosissimo World of Warcraft che purtroppo richiede un pagamento mensile e Guild Wars che invece è gratuito anche se meno frequentato.
Per chi invece è appassionato di GDR ma preferisce stare all'aria aperta esistono i GDR dal Vivo, i cosidetti GRV (Giochi di Ruolo dal Vivo), nei quali con l'ausilio di costumi e armi appositamente create per non recar danno, iscrivendosi ad apposite associazioni è possibile partecipare ai Live, eventi in cui partecipano diverse centinaia di persone, che si svolgono in parchi privati o pubblici con bellissime scenografie in cui puoi realmente combattere (utilizzando le armi innocue) con gli altri giocatori.
Insomma le opzioni sono veramente tante!

A sinistra :

**Gioco di ruolo da tavola.**
**Due ragazzi giocano utilizzando miniature di guerrieri ed abitazioni per simulare in modo più realistico il campo di battaglia.**

A destra:

**GRV ovvero gioco di ruolo dal vivo. Un' esperienza incredibile per stare all'aria aperta ed allo stesso tempo giocare e divertirsi. Si trovano giocatori di tutte le età e da tutta Italia.**

**Link Utili:**
Dungeons & Dragons:
**www.wizards.com/default.asp?x=dnd/welcome**
CyberPunk:
**www.decoder.it/archivio/cybcult/index.htm**
Munchkin:
**http://munchkin.raven-distribution.com**
World of Warcraft:
**http://www.wow-italy.com**
Guild Wars:
**http://it.guildwars.com**
GRVItalia:
**http://www.grvitalia.it**

RX 2005 www.rxstrip.it

maledetta stitichezza! ho proprio bisogno di...
W. C.

...una supposta!
cara, devo andare!
buon lavoro, caro!

è un lavoro di merda...
...ma qualcuno dovrà pur farlo!

è tempo di entrare in azione...show-time!

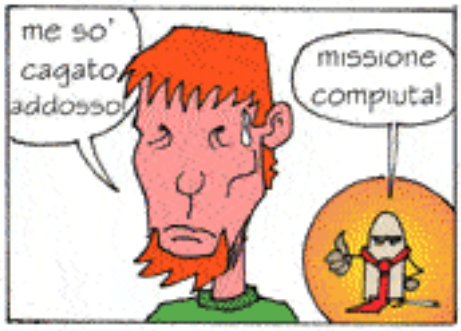
...più tardi...
capo, sono "dentro"
cerca di orientarti, jack!
ricevuto!

scusi...per l'intestino retto?
sempre dritto!

è barricato lì dentro da giorni...

ok "stronzo" esci con le mani in alto!

adesso smamma e quando esci chiudi la porta!


me so' cagato addosso!
missione compiuta!

questo momento di sublime poesia è stato offerto da:
www.bloggers.it/fumettista

# IL CASO STEVEN SEAGAL

**Chi non conosce il "mitico" Seagal! Un uomo che ti fa riflettere su quanto la vita possa essere de merda.Nato a Lansing nel Michigan il 10 aprile del 1951, si trasferì con la sua famiglia a Fullerton in California all'età di 5 anni, e proprio in questa città scoprì, due anni dopo, la passione per le arti marziali iscrivendosi in un dojo di aikido(non l'avesse mai fatto!). Nel 1971 decise di trasferirsi in Giappone per studiare la filosofia zen (sfortunatamente ,poi, è tornato).**
**Ma noi lo ricordiamo non tanto per il suo titolo di campione del mondo di aikido né ,tantomeno, per lo sguardo penetrante (un po' da pirlotto) bensì per i suoi mitici ed indimenticabili film. Chi non ricorda la mitica intepretazione in film come NIKO, PROGRAMMATO PER UCCIDERE, TRAPPOLA SULLE MONTAGNE ROCCIOSE e DECISIONE CRITICA.(da accapponare la pelle!). Seagal è l'unico uomo al mondo che pure se ti punta un mitra alle tempie ti fa ridere!Ma il suo talento non è passato inosservato tanto che è stato nominato nel 2002 al Razzie Awards nella categoria peggior attore protagonista per Infiltrato speciale, vincitore del premio al peggior regista nel 1994 per Sfida tra i ghiacci. Ultimamente si sta dando pure alla musica blues…no comment!**

# UOMO RAGNO DOSSIER

**Peter Parker ,morso da un ragno radioattivo, ottenne una forza proporzionale a quella di un ragno (riesce,cioè, ad alzare 7 volte il proprio peso), agilità di un ragno,un senso premonitore (il senso di ragno che pizzica quando c'è un pericolo imminente) e la capacità di arrampicarsi su qualsiasi parete (proprio come un ragno). I ricercatori del C.N.R. in collaborazione con gli scienziati NASA hanno dimostrato (grazie alla serie di Fibonacci) che Peter Parker ha pure il sesso proporzionale a quello di un ragno (circa 3 cm) ed un suo rapporto sessuale medio dura dai 4 ai 6 secondi.**

**Le notizie sopra elencate potrebbero essere poco attendibili o comunque di parte. Si consiglia di approfondire tali argomenti per una veduta più ampia a riguardo!**

continua su f@nziNET 3!

# IL CASO FLASH

Quando si parla di super-eroi subito si pensa a Superman, Barman e l'Uomo Ragno soprattutto perché sono i supereroi che hanno avuto più spazio sul grande schermo. In questi ultimi anni, poi, è scoppiata la ragno-mania a causa della nauseante pubblicità che hanno fatta ai 3 film dedicati a spidy. È inutile dire che il panorama supereroistico americano non si limita a questi 3 eroi ma ci sono migliaia di personaggi del tutto sconosciuti ai più. In italia arrivano maltissimi fumetti targati Marval e DC Comics ma sono soltanto una parte di tutto ciò che viene pubblicato oltre oceano (avete mai sentito parlare di FAMFORCE, FLARE o JSA? Giusto per citarne alcuni…). Un grande supereroe che in america ha notevole successo ma che qui, in italia, non ha mai avuto il giusto riconoscimento è THE FLASH. Negli U.S.A. Flash viene pubblicato ininterrottamente dagli anni 60 ed è considerato uno dei BIG del panteon supereroistico della DC comics. Negli anni 40 Jardner Fox inventava il primo velocista scarlatto lo scienziato Jay Jarrick, negli anni 60 toccò a Barry Hallen indossare i panni di Flash ed oggi, a difendere Central City, c'è il suo successore (nonché nipote) Wally West. Personalmente penso che questo personaggio sia l'unico vero supereroe di tutti i tempi, da sempre presente nel mondo dei comics, fondatore della Jastice league of America e impavido (come pochi) ! L' unico problema è che il fumetto di Flash non è mai stato pubblicato in italia se non sporadicamente! Automaticamente mi chiedo: "come mai ci rifilano i fumetti di batman che ultimamente fanno cagare e di Flash neanche l'ombra?" vuoi vedere che il lettore italiano medio si accontenta di fumettini pietosi e senza senso Invece di esigere fumetti di qualità? Io flesh lo leggo da anni (in lingua americana) e ogni mese lo trovo spettacolare!

È l'unico fumetto che col passare degli anni non è affatto peggiorato ma è sempre rimasto fedele a se stesso. Ma il fatto è che Flash non è un semplice fumetto, Flash è una famiglia ma non come i Fantastici 4 che lo sono solo all'anagrafe! In Flash buoni e cattivi creano un'amalgama unica ed incredibile! Ci sono super criminali come Mirror Master o Captain Cold che sono parte integrante del mondo del Velocista scarlatto e non semplici comparse come succede in altri fumetti. Poi flash più che un eroe singolo è un simbolo passato da generazione in generazione. Mi sono stufato di vedere Peter Parker sempre giovane (è uguale a 40 anni fa!) e Red Richards sempre pronto a combattere Destino. Il tempo passa e le cose cambiano! È questo che si evince dalla lettura di Flash. Sia i buoni che i cattivi invecchiano, si ritirano oppure muoiono in battaglia e di tanto in tanto c'è qualcuno che raccoglie i loro insegnamenti e continua a percorrere quella stessa strada. Quando Berry Hallen morì, il nipote Wally (che allora era Kid Flash) prese il costume rosso e divenne il nuovo flash ed un giorno anche lui dovrà ritirarsi per dar spazio alle nuove generazioni.

In questi ultimi mesi la planeta deagostini ha iniziato a pubblicare la testate DC seguendo un programma editoriale molto prestigioso ma la pubblicazione di Flash non è in programma! Hanno proposto una pietosa miniserie dalla "JLA ELITE" ma nulla sul Velocista scarlatto. Quindi se volete ascoltare il mio consiglio e leggere The Flash l'unica cosa che potete fare è prenotarlo dalla vostra fumetteria di fiducia e poi leggerlo in lingua inglese (è 'na faticata ma ne vale la pena!)

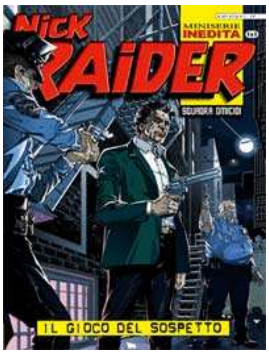
Ghetto

DC
The FLASH
TRIBUTO
RACE AGAINST TIME!
FLASH
DC
THE FLASH
1
THE FASTEST MAN ALIVE
ROGUE
AT THIS VIBRATORY SPEED, I SHOULD BE BRIDGING THE INTER-DIMENSIONAL GAP ANY MOMENT NOW!
GOT TO KEEP POURING IT ON-- FASTER... FASTER...
SUDDENLY
H-HE'S GONE-- BACK TO HIS OWN EARTH-- I HOPE!
POSITIVE

# Fumetti del Mese

**Martin Hel 3** (anno XIII) eura edizioni

L'investigatore dell'occulto (Martin Hel) deve affrontare l'ennesima strana avventura della sua vita. Nel nord dell'argentina un' archeologa scompare, la sorella chiede aiuto a Martin Hel perché tale sparizione ha qualcosa di misterioso. Un' avventura molto particolare, ambientata in un piccolo villaggio checua tra antichi riti e divinità dimenticate:




**Nick Raider 4** edizioni if

Il poliziotto della squadra omicidi termina con questo numero la miniserie di 4 numeri che la ed. if gli ha dedicato. Disegni eccezionali e trame molto dinamiche ed interessanti rendono questo numero (ma anche tutta la miniserie) stupenda! I 20 anni di pubblicazioni di Nick Raider non pesano e questo numero sembra il primo della serie.

**52 numero 1-2-3** planeta deagostini

Dopo la maxisaga "Crisi Infinita".che ha stravolto l'intero universo DC comics, ecco che Planeta deagostini pubblica la serie settimanale "52" che narra le conseguenze di "crisi Infinita". Questi numeri sono molto importanti per comprendere cosa è successo ai personaggi di secondo piano della DC ma anche ai più importanti come Barman e Superman (ai quali planeta dedicherà una serie mensile che partirà a giugno-luglio)

## CASE EDITRICI

**www.001edizioni.com**
**www.ifedizioni.it**
**www.edizionibd.it**
**www.euraeditoriale.it**
**www.planetadeagostinicomics.it**
**www.blackvelveteditrice.com**
**www.liskaprod.it**
**www.alessandroeditore.it**
**www.grifoedizioni.com**
**www.pavesio.com**
**www.botteroedizioni.it**

**scegli il partito del Texas Ranger**

**elezioni amministrative 2007**

# Sulla SCHEDA AZZURRA VOTA COSÌ:

Barra il nome **"Chuck Norris"**

Barra il simbolo

**SCRIVI**

**perchè il sindaco della tua città può essere lui!**