

COMPITO IN CLASSE PER LA 3A Inf.
a.s. 2007/2008 II Quadrimestre

Dopo attenta analisi, scrivete un programma che dopo aver acquisito da tastiera un valore numerico n intero di 1 cifra ed un carattere ASCII ,visualizzi n asterischi in orizzontale o in verticale in base al codice inserito dall'utente.(ad es. alla 'O' si associa la stampa orizzontale, mentre alla 'V' quella in verticale).

- I dati devono essere immessi dopo la visualizzazione dei relativi messaggi:
 'Dammi il valore di n' e
 'Dammi il codice'
- L'immissione del codice deve avere un controllo sull'esattezza, altrimenti si stamperà il messaggio
 ' Codice errato.Inserisci un nuovo valore '
- *Facoltativo*
 Dopo aver acquisito da tastiera una stringa col vostro nome e cognome, stampatene la dimensione. (*punti 1*)

VALUTAZIONE

il compito vale complessivamente 9 punti così distribuiti: PUNTI

- *linguaggio di progetto, anche in relazione
 allo sviluppo del programma (analisi e dimensionamento variabili, vettori, buffer...)*
2

conoscenza ed applicazione delle istruzioni :

- *uso delle strutture di controllo* 2
- *uso delle tecniche di acquisizione delle stringhe* 1
- *uso delle istruzioni* 1
- *sviluppo del programma in termini
 di originalità e ottimizzazione* 1
- *commento al codice* 1
- *costrutto sintattico* 1