

**Le lezioni del Magister:
La Storia delle Ere – D’ni**

Le FAQ

(relative ad ogni argomento trattato)

Partiamo dalla “Storia di D’ni”. Cosa sappiamo di quest’era? D’ni è tutta la Caverna...e non solo questa caverna. Ci sono anche caverne secondarie...ma andiamo in ordine. Cominciamo da chi ha scritto quest’Era. Ri’nerf....uno dei più grandi scrittori di tutti i tempi, 9600 anni fa. Ri’nerf viveva sull’Era chiamata Gaternay....che era la casa del popolo che aveva scoperto l’arte, i Ronay. Ri’nerf era nella Gilda degli scrittori...uno dei più promettenti, ma è stato espulso per un conflitto con un Maestro di Gilda. Gli era stato ordinato di scrivere un’Era che fornisse schiavi ai Ronay. Gaternay era quasi completamente distrutta, un po’ perché i Ronay ne avevano abusato e un po’ perché il suo Sole era in fase di collasso. Quindi I Ronay decisero di trasferirsi in un’altra Era. La maggior parte si affido agli scrittori della Gilda degli scrittori che scrissero un’Era lussureggiante in cui vivere pochi altri invece seguirono Ri’nerf. Lui infatti si era voluto dividere per una ragione filosofica. Ri’nerf non poteva sopportare l’abuso dell’Arte, non sopportava l’idea di usare l’arte per procurarsi schiavi; quindi Ri’nerf scrisse un collegamento a un’Era non lussureggiante ma umile, D’ni. Qui si trasferirono tutti i Ronay che lo seguivano e presero il nome di D’ni...per indicare che seguivano quella corrente di pensiero e così arrivarono qui. La prima costruzione fu il grande zero che a quel tempo era solo un punto nello spazio...non la grande macchina che ‘e ora. Era una specie di tempio. La piazza del Grande Zero fu costruita subito....nell’anno 0. Anno 0 per gli D’ni, cioè il primo anno che hanno vissuto qui. Una volta fatto questo Ri’nerf venne proclamato primo Re di D’ni e spese tutta la sua vita per organizzare la società. Nell’anno 8 fu costruita e istituita la Gilda degli Scrittori degli D’ni. Questo è un punto importante perché la Gilda degli scrittori ora era vincolata dalle regole di Ri’nerf. Bene, ora sappiamo come i primi D’ni sono arrivati qui. Dopo a quello che ho raccontato



la società ha cominciato a fiorire con tutte le sue Gilde e organizzazioni.

Ora concentriamoci sulla caverna. Noi non possiamo visitare molto di questa caverna.

I quartieri, Ae'gura, Kirel e i Pub sono nella caverna, cioè tutto quello che avete nella sezione "City location" nel Nexus fa parte della caverna ed è nella stessa Era. Questa caverna è molto grande e possiamo dividerla in minimo tre parti:

1) La prima è questa, Ae'gura.

È una grande isola più o meno al centro del lago, la più grande e la più alta. Su Ae'gura vivevano i "nobili", i membri delle Gilde e il Re (cioè tutti quelli importanti), mentre gli altri vivevano in quella che è chiamata "la città vera e propria."

2) La città vera e propria è situata addossata a una parete della Caverna e lì ci sono tutti i quartieri, dei ceti medi e bassi. Anche i nostri quartieri sono più o meno in quella zona (Bevin e Kirel)

Mentre il "silo" dove buttiamo i pellets è situato dalla parte opposta.

3) La terza sono le isole.

Ci sono tante isole nel lago. Inizialmente erano tutte del re poi hanno cominciato a venderle e così le isole sono diventate luoghi di residenza per le famiglie ricche. Un esempio importante è K'veer. K'veer era abitata da una famiglia ricca che ha avuto molti dei suoi esponenti al potere nel consiglio di D'ni.

Prima ho accennato al fatto che non esiste solo questa caverna infatti gli D'ni in 9000 anni di impero hanno allargato i loro confini facendo tunnel nella roccia per arrivare ad altre caverne qui vicino. Noi ne conosciamo di nome solo due (forse tre). Una forse alcuni di voi l'hanno sentita nominare, Rolep.

Alcuni si riferiscono erroneamente a Rolep come al santuario dell'osservatore. Rolep invece è una caverna qui vicino....sappiamo che l'osservatore ci ha passato del tempo. La seconda caverna invece è molto meno conosciuta, si chiama Irrat. Irrat era il luogo in cui gli D'ni tenevano i prigionieri.

lory: **ma che cosa c'è in queste caverne?**

Leonardo: beh...come in tutte le caverne. Roccia e a volte anche dell'acqua.

Gilgameesh: **non le prigioni in Teledahn dunque.**

Leonardo: no...Teledahn è legata al contrabbando di schiavi illegali. Irrat è come le nostre carceri.

lory: **ma non erano abitate?**

Leonardo: forse Rolep era abitata, Lory, ma non Irrat.

Sappiamo che a Irrat c'era anche un lago, come qui. e le prigioni sono su un'isola nel lago.

La terza invece è insicura. Sappiamo che è stato scavato un passaggio chiamato Passaggio Rudenna che porta a una caverna o a un sistema di caverne. Rudenna potrebbe quindi portare a un'altra caverna oppure a una delle due che ho detto prima...non si sa...per questo due (forse 3).

Questa è la visuale abbastanza buona della Caverna...senza termini troppo difficili, così sappiamo almeno com'è fatta.

La prossima volta continueremo con la storia delle ere, forse passeremo a Teledahn. Inoltre, come sempre, se ci fosse qualche domanda riguardo a ciò che è stato detto oggi...sarò lieto di rispondervi. Alla prossima.

* * * Per capire meglio * * *

Durante la lezione di Leo, è stato posto un dubbio sul modo di contare il tempo degli D'ni. Ecco quindi le domande che ne sono saltate fuori e le spiegazioni date. Se ci fosse ancora qualcuno che ha delle perplessità, delle domande da porre potrà chiedere direttamente a Leonardo ma forse basterà questa spiegazione per schiarirgli le idee.

Sechelot: **ma un anno d'ni è lungo come 1 anno nostro?**

Leonardo: **si...la lunghezza è quasi la stessa, questione di secondi.**

Sechelot: **nelle Ere Museo però 1 giorno dura diverso da un giorno nostro. Sono 25 ore circa o sbaglio?**

Leonardo: **16 circa di ore nostre.**

Sechelot: **e come è possibile che un giorno sono 16 ore, mentre un anno equivale al nostro?**

Gilgameesh: **ma se scrivo un'era mica devo rispettare il tempo di qui.**

Sechelot: **quindi un anno non può durare come un nostro anno?**

Leonardo: **La risposta l'ha data Gilga. Non sono legato a scrivere un'Era che abbia un anno uguale a quello di qui.**

Sechelot: **cioè ogni era ha tempi diversi?**

Leonardo: **si.**

Sechelot: **pensavo che tutto il mondo uru o myst avesse un suo tempo, come lo è per la lingue e per i numeri. Non è così?**

Leonardo: **gli D'ni avevano l'anno uguale al nostro...ma con i conteggi più bassi. Avevano 10 mesi....1 giorno durava 30 ore nostre.**

Sechelot: **e gli D'ni non c'entrano niente con le ere museo?**

Leonardo: **centrano, ma non avrebbero avuto ragione di creare un sistema di tempi per le Ere.**

Sechelot: **perché no? se esiste una lingua, esistono dei numeri, perché non deve esistere un sistema di contare il tempo?** Ci deve essere, uguale o non uguale al nostro, ma ci deve essere.

Leonardo: **si ma non per le Ere...gli D'ni avevano il loro. Non ne inventavano uno nuovo ogni volta che scrivevano un Era.**

Sechelot: **quindi tutte le ere hanno lo stesso sistema?**

Leonardo: **no....vedi le Ere Museo o Teledahn. Io posso abitare su un era del genere ma contare il tempo in modo D'ni.**

Gilgameesh: **ma rudenna non è al centro del lago in alto? Dove sono i totem ed il buco, mi sembra si chiami Rudenna.**

Leonardo: **no, quelle sono le Caverne Bahro, che si trovano vicine, ma non sono Rudenna. Il KI indica i luoghi della Caverna in base alla loro vicinanza con dei punti specifici. Se la caverna è vicino al passaggio Rudenna allora il KI le chiamerà D'ni-Rudenna.**

lory: **non esiste alcun modo di arrivarci vero?!**

Leonardo: **Esistono dei passaggi. Il DRC è stato a Rolep, ma hanno sospeso la restaurazione perché la caverna è a rischio crolli.**

Gilgameesh: **i loro orologi probabilmente segnavano sempre il tempo della caverna?**

Leonardo: **si certo...il tempo della caverna era sempre lo stesso.**

Sechelot: **credo di essermi perso...non riesco a capire?!**

Leonardo: **gli D'ni avevano il loro sistema. basato sulla loro cultura. Le Ere hanno altri periodi di rivoluzione ma comunque loro usavano il sistema D'ni per contare il tempo. Immagina...tu abiti a Negilahn, il ciclo è di 16 ore ma tu per comodità usi ancora il tuo orologio che usi tutti i giorni con le lancette che segnano secondi minuti e ore per comodità.**

Sechelot: **che però non mi serve a niente se vado su un'era che ha un ciclo diverso?**

Leonardo: **non ti serve per misurare i giorni...però è comunque un riferimento. Ti dice quant'è un secondo.**

Gilgameesh: **concordo, forse un tempo locale poteva essere usato dai nativi, tipo in Riven, ma non dai D'ni.**

Leonardo: **esatto Gilga**

