

Le Lezioni del Magister: La Storia delle Ere - Teledahn

Bene, prima cosa, come al solito. Avete domande sulle Lezioni precedenti?

Teledahn è stata scritta verso gli ultimi millenni dell'impero D'ni nell'anno 8990 considerando che ora siamo nel 9600, è proprio l'ultima parte. Quest'era è stata scritta per uno dei cinque Lord di D'ni. Ricordo che la struttura della società D'ni in quei tempi era appena cambiata. L'ultimo re, Kerath aveva appena abdicato ed era subentrato a lui un consiglio di 5 Lord. Uno di questi era il Lord Hinash, veniva dalla Gilda dei Fornitori e in occasione del suo 250esimo compleanno gli era stata regalata quest'era. Dagli scritti rinvenuti possiamo dire che in quest'era Lord Hinash produceva un pane particolare, fatto con le spore che venivano dai funghi. Purtroppo Lord Hinash non ha vissuto molto, in verità ha vissuto poco per un D'ni, appena 10 anni dopo è morto (quindi a 260 anni).

Quando lui morì l'Era passò di proprietà alla Gilda dei Fornitori che ci mise tutti i macchinari. Prima era molto più in uno stato naturale, Hinash qui doveva riposarsi non lavorare. Il capo dei lavori per le macchine fu il Capitano di Gilda Ventus. La cosa strana però è che dopo che le macchine furono installate non furono usate per molto tempo, anzi poco dopo l'Era venne messa all'asta.

Qui si fermano tutte le fonti ufficiali D'ni, cioè quelle schedate, ma noi sappiamo che in qualche modo, tramite un sistema di passaggi di proprietà l'Era arrivò nelle Mani di Manesmo. Manesmo riprese il commercio del pane di spora e a quanto pare ci fece anche una discreta fortuna ma in realtà questa attività era solo di facciata. Qui entrano in gioco le gabbie presenti nell'Era. Le gabbie servivano per gli schiavi e da una discussione piuttosto recente con Nick White è emerso che gli schiavi tenuti qui a Teledahn non erano i Bahro (Nick White è la persona che ha fatto le traduzioni sulla storia di questo posto). Manesmo infatti teneva le fila di un mercato di schiavi che potrebbe essere ricondotto a svariati anni prima, addirittura prima che l'ultimo re abdicasse; infatti

Le FAQ

(relative ad ogni argomento trattato)

Marchetto: **e questo pane si produceva qui?**

Leonardo: **si...magari dopo andiamo a vedere i teli di raccolta delle spore.**

Marchetto: **dove?**

Leonardo: **al di là di questa casa.**

Marchetto: **cioè, dove si produceva?**

Leonardo: **immagino che qui si raccoglievano le spore e poi venissero lavorate a D'ni, presso Ashem'em (il distretto industriale).**

Marchetto: **i teli li ho notati...sembrano quelli che si usa per la raccolta delle olive...**

Leonardo: **esatto**

Marchetto: **quindi il pane non si produceva qui?!**

Leonardo: **Probabilmente No. Come ogni cosa che veniva da Ere esterne, le spore venivano portate al quartiere industriale, come facciamo con i pellets.**



abbiamo notizia che uno degli ultimi Re (Asemlef) aveva il vizio di organizzare cacce di schiavi. Si potrebbe pensare che queste non si siano chiuse con lui ma che siano state portate avanti dai Re successivi e poi anche quando i Re sono scomparsi, fino ad arrivare a Manesmo. La tratta consisteva appunto in cacce. Gli schiavi, non si sa di quale natura, venivano catturati e portati qui.

Non si sa chi vi partecipasse...ma io scommetto che un tipo come Kadish non si sarebbe lasciato sfuggire l'occasione. Dopo che erano stati portati a Teledahn, veniva organizzata una caccia portandoli però su un'Era apposita, Rebek. Rebek era l'Era in cui avvenivano tutte le cacce clandestine di questo tipo. Dobbiamo ricordare che la schiavitù era proibita sulla carta dalle leggi D'ni e la Gilda dei Mantentori faceva costanti controlli per vedere se era tutto in ordine in tutte le Ere di D'ni per questo questi posti erano nascosti e invisibili dalla parte davanti.

E così gli schiavi finivano a Rebek ed il perverso "gioco" iniziava. Sulla storia non sappiamo molto altro, tranne che sono riusciti a resistere fino all'ultimo. Anche dopo Manesmo, infatti, credo che la tratta sia continuata e proprio prima della Caduta c'è stato un'ispezione dell'Era da parte dei Mantentori che però non hanno trovato nulla. Così la tratta si è conclusa con la fine di D'ni. Ora passiamo alla fauna. Peccato che non si vede Shroomie. Immagino che abbiate notato che in questa parte dell'Era ci sono principalmente tre specie animali:

- una naturalmente è Shroomie: di Shroomie sappiamo che è un animale acquatico, che respira aria e fa il nido. Manesmo era riuscito a trovare il suo nido. Sharper ne parla ma non specifica dove. Proviamo a controllare sulla mappa. Sharper dice che ce ne sono molti, in 4 anni è riuscito a vedere due generazioni di Shroomie. Comunque il nido di certo non era qui vicino, non vicino al rumore delle

Marchetto: ho visto catene pure nella stanza del fungo...che ci facevano lì?

Leonardo: dobbiamo considerare che questa zona è la "zona di dietro" dell'Era; quindi tutto quello che c'è di qui, comprese le gabbie e questa "casa", non sono visibili dal "davanti". Era il luogo in cui avveniva la tratta degli schiavi.

lupogrigio: Rebek dove era situata?

Leonardo: Rebek non si trova qui a Teledahn, è un'Era che tuttora ha il DRC. Attualmente è stata sospesa....in attesa di restauro.

geppetto: in che senso sospesa?

Leonardo: i lavori di restaurazione sono sospesi, li ha sospesi il Dr. Watson quando ha saputo cosa si faceva in quell'Era (intorno al 2002)

Marchetto: ha fatto bene direi...



macchine. Sharper ha dovuto prendere una barca per andarci se non sbaglia. Ha poi montato quel cannone, ma non era il suo posto. Il DRC ha voluto che lo montasse per distruggere le pietre e arrivare al piano superiore, ma prima non c'era. Tornando a parlare di Shroomie dobbiamo aggiungere che non gli piacciono i forti rumori.

- il secondo animale è quell'uccello che ogni tanto mi passa sopra. Su quello si che non sappiamo nulla.
- e poi il terzo animale sono i simpaticissimi Flipper, quelli che saltano. Li possiamo vedere nell'acqua e anche nell'acquario di Sharper al piano di sopra del fungo.

Detto questo possiamo costruire un minimo di catena alimentare dell'Era. L'animale più grande è Shroomie ed è onnivora, perché mangia sia i funghi sia i flapper ma sembra che sia molto più interessata ai funghi.

Shroomie è specializzata a prendere il Flipper che non sono molto intelligenti, in quanto si spostano se arriva Shroomie ma poi ritornano al loro posto per aspettarla di nuovo.

Il fatto che saltano è facilmente spiegabile. I Flapper si cibano delle spore dei funghi che sono disperse nell'aria e quindi saltano per prenderle. Quindi, Shroomie mangia i Flapper che mangiano le spore.

Se guardate la mappa di Teledahn potete notare un paio di cose. Si intravedono sagome di animali. In questo momento ci troviamo al centro...dove c'è il puntone rosso. Ci sono tanti animali sconosciuti sulla cartina, tra cui quel politone, e animali più piccoli, di cui possiamo trovare anche alcuni schizzi nello studio di Sharper.

Il punto rosso centrale è dove siamo noi...gli altri punti indicano altri punti di interesse. Comunque si vede che quest'era è piena di flora e fauna. Gli animali sono un po' spaventosi e le piante sono particolarmente enormi.

Se non avete altre domande io andrei a vedere i modellini degli animali di Teledahn che ci sono nello studio di Sharper, in cima all'ultimo piano del primo fungo.

Qui di possono vedere i flapper nell'acquario.

Gucichi: i punti verdi della mappa indicano le massime concentrazioni di piante e funghi vero?

Leonardo: forse Guci, come mai questa ipotesi?

Gucichi: beh deformazione professionale forse ...

Leonardo: in effetti può essere.

lupogrigio: associazione del colore verde con le piante.



Mentre di qui abbiamo degli schizzi e un modellino. Potete osservare gli schizzi dei vari animali che ci sono sulla mappa.

Da qui si può osservare la sorgente un fiume di Teledahn.

Marchetto: **e quel pezzo di carne di che è?**

Leonardo: è un modellino di uno degli animali che secondo la mappa vive nella acqua di sua ovest dei Teledahn.

daria.b: è affascinante questo posto

Rhob: un tramonto al minuto.....

Leonardo: beh non proprio un tramonto visto che passa parallelo all'orizzonte

Avete domande? Magari anche su qualcosa in generale che no c'entra con la lezione di oggi.

Rhob: **ho letto che c'è un secondo sito, Teledahn II.**

Leonardo: ah si....Teledhan II...deve essere una delle altre parti dell'Era, forse quella con il punto rosso che mi facevate notare prima.

lory: **che sarebbe Teledhan 2?**

Leonardo: è un'altra zona di Teledahn. Se guardi la mappa dell'Era puoi vedere che non c'è solo quello che vediamo, anzi, ci sono più cose, altre zone.

Con questo ho terminato. La prossima volta andremo a Gahreseen. Alla prossima.

