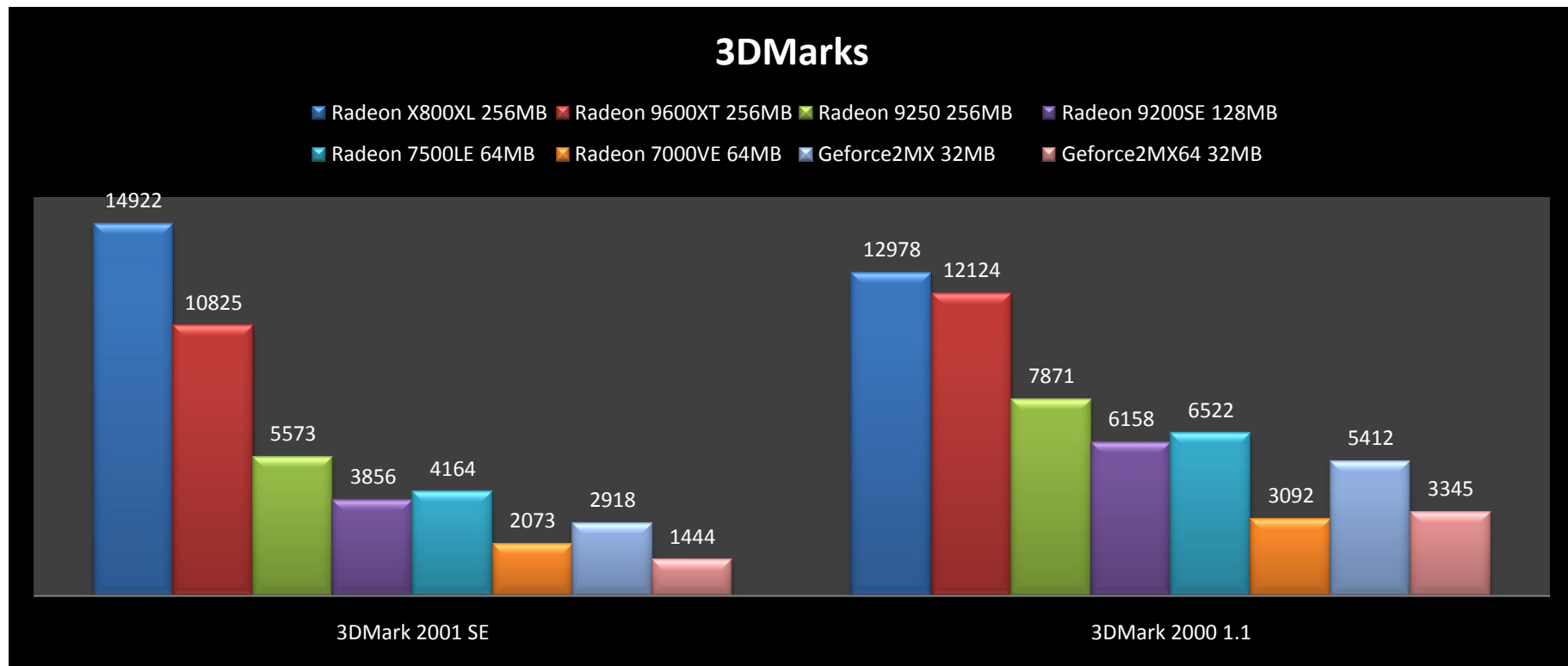


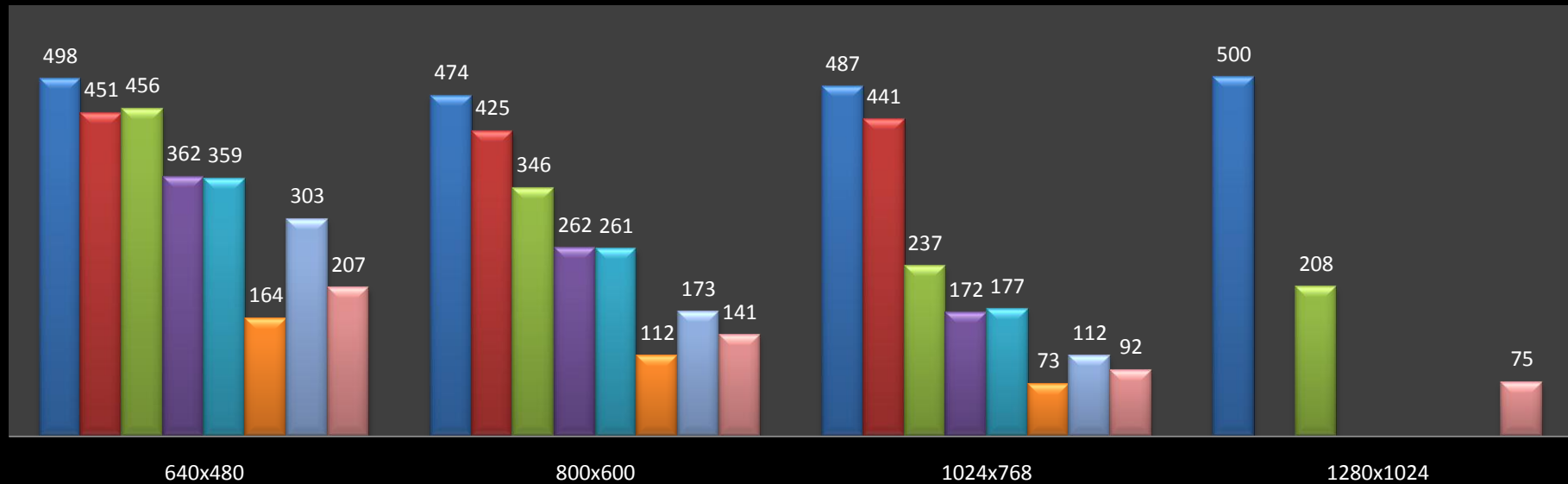
AthlonXP 2600+ (2087 Mhz)
Gigabyte GA-7VA KT400
512MB PC2700
Windows XP SP3 (Faster Edition)
Audio integrato
Catalyst 5.8
Nvidia ???



In tutti i test fatti, la Radeon 7500LE 64MB è la nemesis della 9200SE 128MB.
Malgrado la 9200SE abbia il doppio di ram i 64bit la penalizzano abbastanza e la 7500LE la sorpassa sempre, di poco, ma inesorabilmente.
La geforce2MX 64bit solo nel 3dmark2000 è più veloce della radeon 7000VE, mentre nel 2001 è la più lenta di tutte.
E' una scheda adatta al 3dmark 2000 dato che molte caratteristiche del 2001 non sono supportate.

GLQuake

■ Radeon X800XL 256MB ■ Radeon 9600XT 256MB ■ Radeon 9250 256MB ■ Radeon 9200SE 128MB
■ Radeon 7500LE 64MB ■ Radeon 7000VE 64MB ■ Geforce2 MX 32MB ■ Geforce2MX64 32MB



In 640x480 la 9600XT e la 9250 sono appaiate come lo sono la 9200SE e la 7500LE.

La X800XL e la 9600XT che hanno tanta banda e un alto fillrate così come alte frequenze rimangono pressoché stabile al passare della risoluzione, mentre per le altre c'è un netto declino.

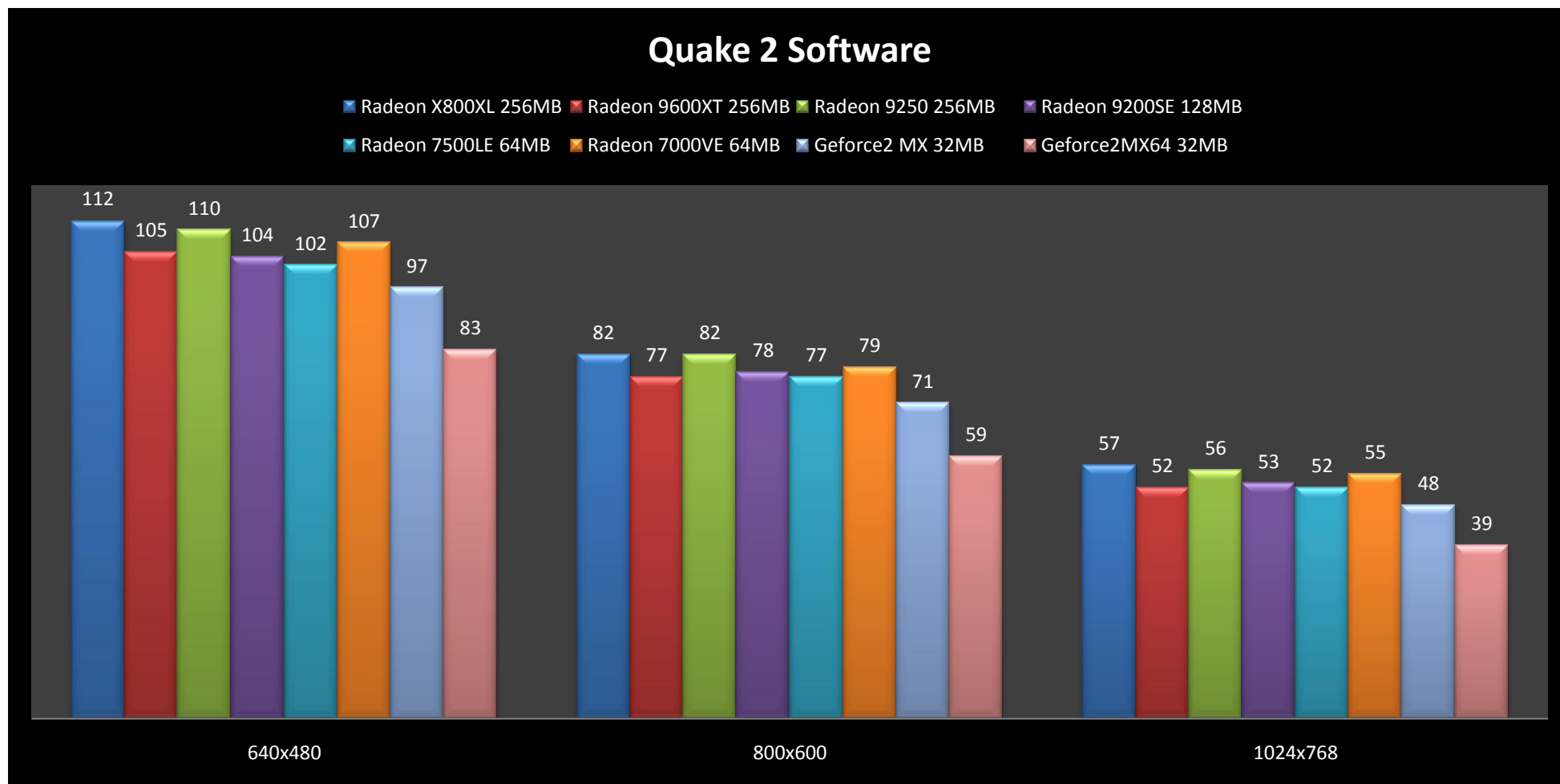
La 9250 già in 800x600 perde 80 fps e in 1024x768 addirittura più di 100 fps dalla 9600XT

Stessi 80 fps in 800x600 tra la 9250 e la 9200SE penalizzata dai 64bit però riesce in 1024x768 il divario tra le due c'è, ma non esagerato e la 7500LE a questa risoluzione la sorpassa.

La geforce 2 mx 64bit è più veloce del Radeon VE con 64MB e in 1280x1024 fa tanto il VE in 1024x768.

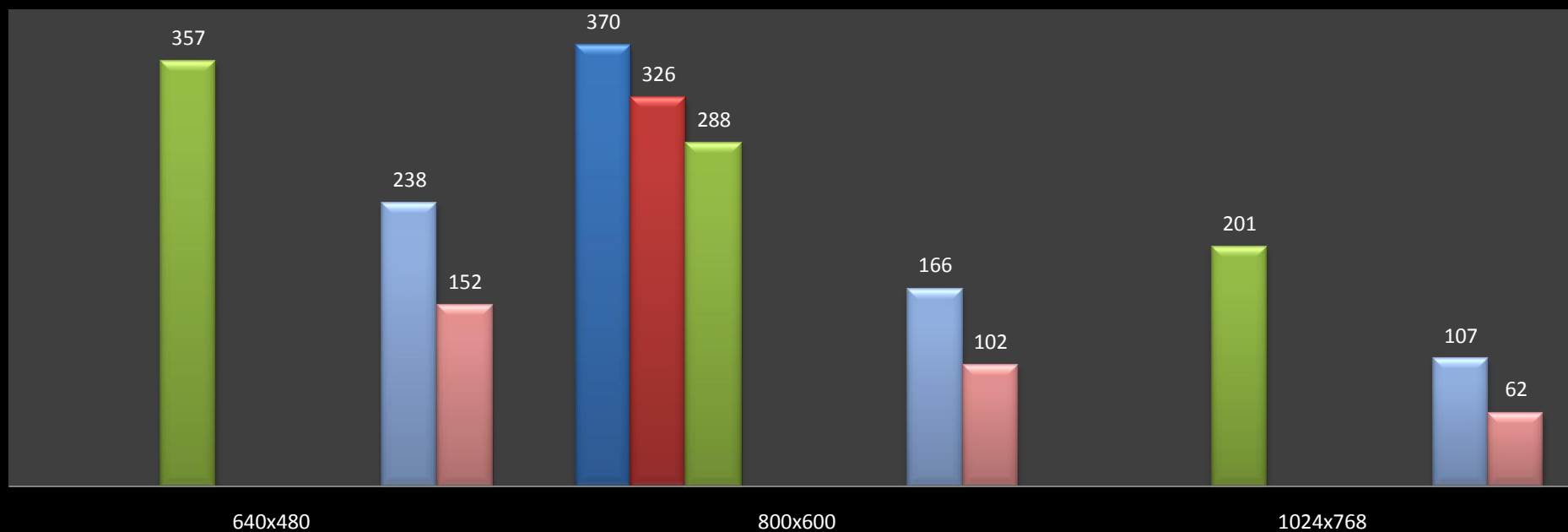
E' molto interessante lo scontro tra la 9200SE la 7500LE

Una compensa l'altra tra le caratteristiche e alla fine sono quasi sempre appaiate, ma la 7500LE riesce sempre a spuntarla alle alte risoluzioni dove i 64bit pesano come macigni.



GLQuake 2

■ Radeon X800XL 256MB ■ Radeon 9600XT 256MB ■ Radeon 9250 256MB ■ Radeon 9200SE 128MB
■ Radeon 7500Le 64MB ■ Radeon 7000VE 64MB ■ Geforce2 MX 32MB ■ Geforce2MX64 32MB



Problemi a fare questo test su XP.

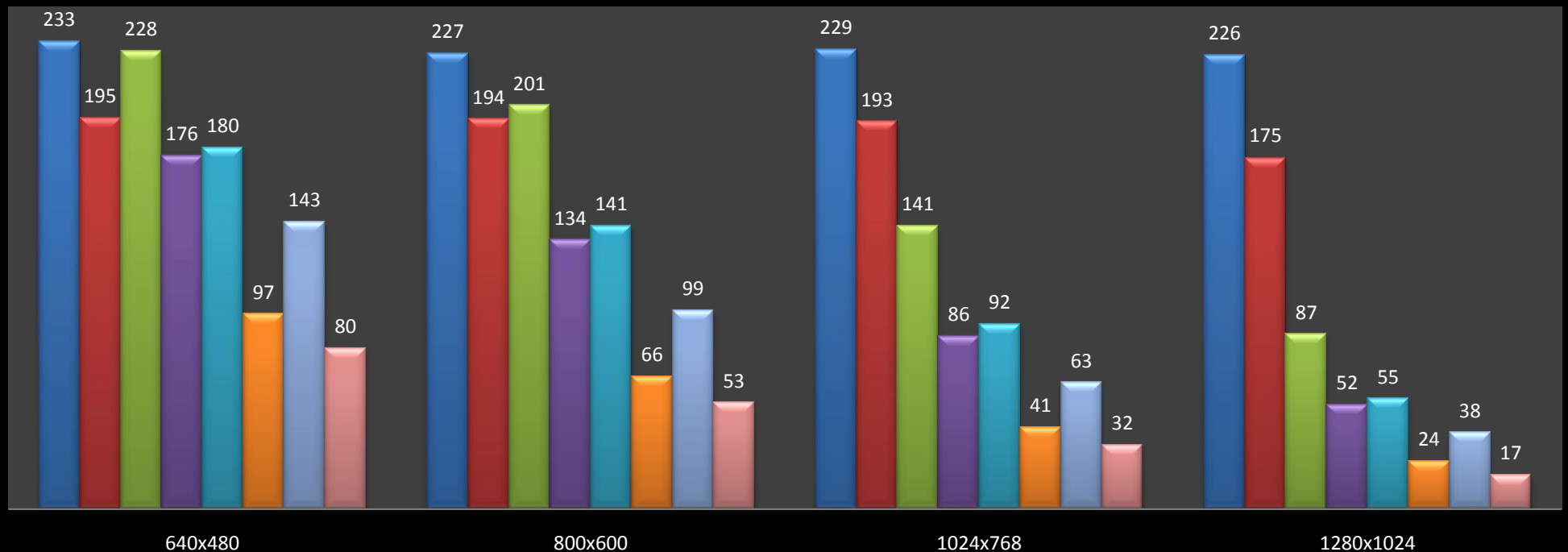
Solo in 800x600 per alcune schede o 1024x768 per altre.

Solo 9250 e Geforce hanno fatto i test i maniera corretta

A differenza di GLQuake, la differenza tra la geforce 2MX 128bit è ben più marcata nei confronti della gemella a 64bit

Quake III Arena

■ Radeon X800XL 256MB ■ Radeon 9600XT 256MB ■ Radeon 9250 256MB ■ Radeon 9200SE 128MB
■ Radeon 7500LE 64MB ■ Radeon 7000VE 64MB ■ Geforce2 MX 32MB ■ Geforce2MX64 32MB



Terminiamo con un bench più moderno e si notano già delle cose curiose.

La 9600XT in 640x480 e in 800x600 è più lenta della 9250, ma a partire da 1024 in su le cose cambiano decisamente.

La 7500LE è stavolta più veloce della 9200SE e non di poco come negli altri test. I 64bit qui si fanno sentire e il basso fillrate pure.

In 1024x768 la 9250 perde i contatti dalla 9600XT e in 1280 il distacco è notevole, ma la banda, il fillrate e le frequenze della 9600XT sono abissali.

X800XL e 9600XT si mantengono in tutte le risoluzioni ad un framerate quasi fisso e con l'AthlonXP sono due schede davvero ottime.

Tra la 9250 e la 9200SE in Quake Arena che è settato tutto sul massimo, c'è una bella differenza in ogni risoluzione

Con Quake Arena, la 9000VE fa la sua bella figura fino a 1024x768, ma oltre non è più giocabile.

Fino a 1024x768 queste schede provate si sono dimostrate tutte in grado di fornire belle soddisfazioni, a patto però di avere una cpu a 2 Ghz ☺

Ancora una volta distacco netto tra le due geforce2MX, mentre il Radeon VE esce vincitore nei confronti della geforce2MX 100/200 a 64bit. Tra le due a 64bit i 64MB di memoria hanno aiutato di più il VE.