

III/54

Cold 1 WW,Rv, **H(S)**, Wd, O, E, Rgo, M, Rd, BUA

[illegible]

Playsheet giocatore :				Stand equiv:				82 Breakpoint:				41		
	Comando 1			Comando 2			Comando 3			Comando 4				
	qty	st		qty	st		qty	st		qty	st			
CinC	Irr Cv(O)	1	1	Irr Cv(O)			Irr Cv(O)			Irr Cv(O)				
Sub General	Irr Cv(O)			Irr Cv(O)	1	1	Irr Cv(O)	1	1	Irr Cv(O)				
Sub General	Irr Bw(S)			Irr Bw(S)			Irr Bw(S)			Irr Bw(S)				
Samurai	Irr Cv(O)	1	1	Irr Cv(O)	1	1	Irr Cv(O)	8	8	Irr Cv(O)				
Bushi Bowmen	Irr Bw(S)	14	14	Irr Bw(S)	12	12	Irr Bw(S)			Irr Bw(S)				
Bushi Blades	Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)				
Followers	Irr Ax(l)	6	6	Irr Ax(l)	8	8	Irr Ax(l)	11	11	Irr Ax(l)				
Followers	Irr Bw(l)			Irr Bw(l)			Irr Bw(l)	8	8	Irr Bw(l)				
Upgrade Foll Bw	Irr Bw(O)			Irr Bw(O)			Irr Bw(O)			Irr Bw(O)				
Armed boys	Irr Bd(l)			Irr Bd(l)			Irr Bd(l)			Irr Bd(l)				
Monk General	Irr Cv(O)			Irr Cv(O)			Irr Cv(O)			Irr Cv(O)				
Monk General	Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)				
Monks	Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)			Irr Bd(F)				
Mtd Monks	Irr Cv(O)			Irr Cv(O)			Irr Cv(O)			Irr Cv(O)				
Monk WWg	Irr WWg(l)			Irr WWg(l)			Irr WWg(l)			Irr WWg(l)				
Emishi allied gen	Irr LH(S)			Irr LH(S)			Irr LH(S)			Irr LH(S)	1	1		
Emishi allied cav	Irr LH(S)			Irr LH(S)			Irr LH(S)			Irr LH(S)	9	9		
palissade														
Baggage								6			2			

Schieramento:

ambushes only	attaccante	ambushes only
	no ambushes	
ambushes only	no ambushes	ambushes only
	difensore	

Imboscate:

Marce sul fianco:

Destro:

Sinistro: