

SUPER STREET FIGHTER 2

THE NEW CHALLENGERS (OCS/AGA)



IL GIOCO

Il gioco è il seguito di Street Fighter 2 e a livello di trama e obiettivi rimane lo stesso. Affrontare una serie di avversari per arrivare allo scontro finale contro Mr. Bison. Anche in New Challengers ci sono tutti i personaggi del precedente gioco e la novità del titolo sta che sono stati aggiunti 4 nuovi personaggi: T.Hawk, Fei Long, Cammy e Dee Jay.

Come in Street Fighter 2, ogni personaggio ha il proprio obiettivo personale che dà al giocatore

la voglia di usare tutti i personaggi per scoprire qual è il loro scopo. Alla fine del gioco, dopo aver sconfitto Mr. Bison, potremo gustarci la sequenza finale che è diversa per ogni personaggio in gioco.



DOPPIA VERSIONE

A differenza di Street Fighter 2 che esiste solo in versione OCS che gira su tutti gli Amiga, quindi dall'A500 all'A4000, di Super Street Fighter 2 - The New Challengers ne sono state

realizzate due versioni: una versione OCS e una versione AGA.

La differenza tra le due versioni sono i colori, più vivaci e più sfumature nella versione AGA e anche i frame dei personaggi.

Per la versione OCS gli sviluppatori hanno fatto i salti mortali per riuscire a fare stare tutti i frame di animazione dei personaggi nella poca memoria dell'Amiga 500.



GIOCABILITA'

Entrambe le versioni sono state realizzate molto bene e giocando sia con la versione OCS e AGA

si ha davvero l'impressione di giocare al gioco arcade.

Le mosse ci sono tutte (un po' meno nella versione OCS per limiti di memoria) e i colpi speciali dei personaggi ci sono.

Il gioco è fluido ed è un piacere poterci giocare e si farà giocare molto spesso, dato che ci sono molti personaggi e alcuni di questi davvero difficili da usare.

Un gioco che valeva la pena acquistare per tutti gli amanti del gioco.

Con questo gioco Amiga riscatta il penoso Street Fighter 2



ANALISI TECNICA

Entrambe le versioni sono state fatte abbastanza bene.

La versione OCS è meno colorata e per limiti di memoria si è stati costretti a tagliare alcune frame di animazione dei personaggi e dei colpi speciali.

Nella versione OCS, le sfere energetiche di Ken sono rosse (nella versione originale e in quella AGA sono blu, ma diventavano di fuoco con una combo speciale) e sono poco animate tanto che sembrano tutto tranne che sfere energetiche. Alcuni personaggi hanno perso dei frame di animazione, ma gli sviluppatori sono stati abili a tagliare parti che durante il gioco ci si fa poco caso.

Nella versione AGA invece, grazie ai 2 MB di chip ram disponibili, il gioco è completo in ogni sua parte e non è stato tagliato nulla.



E' più colorato, è molto più simile all'originale.

Durante l'introduzione del gioco, nella versione OCS non c'è ne musica ne audio, quindi tutto silenzio. Nella versione AGA non c'è la musica, ma ci sono gli effetti.

Per entrambe le versioni sono stati eliminati i fondali animati in modo completo, quindi tutto è rigorosamente statico.



CONCLUSIONE

Un gioco da giocare per tutti gli amanti dei picchiaduro rimasti profondamente delusi da Street Fighter 2.

La versione DCS e AGA sono penalizzate da un accesso al disco un po' esasperante, ma tutto si risolve una volta installato su HardDisk.

